Fiche
G5

1ÈRE GÉNÉRALE

Spécialité

En Seconde, je m'informe sur mon avenir

Numérique et sciences informatiques

« Dans la nouvelle économie, l'informatique n'est plus une connaissance optionnelle. C'est une compétence basique, comme la lecture, l'écriture et l'arithmétique. » Barack Obama, 2016

JE DÉCOUVRE

Les notions en lien, avec l'histoire de l'informatique, la représentation et le traitement de données, les interactions homme-machine, les algorithmes, le langage et la programmation. Approfondissement des notions de programmation en les appliquant à de nombreux projets. La mise en œuvre du programme multiplie les occasions de mise en activité, sous diverses formes qui permettent de développer des compétences transversales (autonomie, initiative, créativité, capacité à travailler en groupe, argumentation, etc.).

PROGRAMME

Traitement de données : comprendre comment les informations sont traiter.

Interactions homme-machine sur le web

Les algorithmes : apprendre comment résoudre de façon abstraire un problème en utilisant des opérations élémentaires

Histoire de l'informatique

Les langages et programmation : traduire les algorithmes en programme textuels ou graphiques pour qu'ils soient exécutables par les machines.

Architecture machines : systèmes d'exploitation, gestion des communications, stockages des données.

Semaine de l'orientation

LYCÉE POLYVALENT MONT-DORE

Au LMD, je me sens infiniment bien accompagné(e) !